

INTRODUCCIÓN A LA INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Códigos: INFORMÁTICA DE SISTEMAS

Código carrera: 40

Código asignatura: 209

PRUEBA PERSONAL

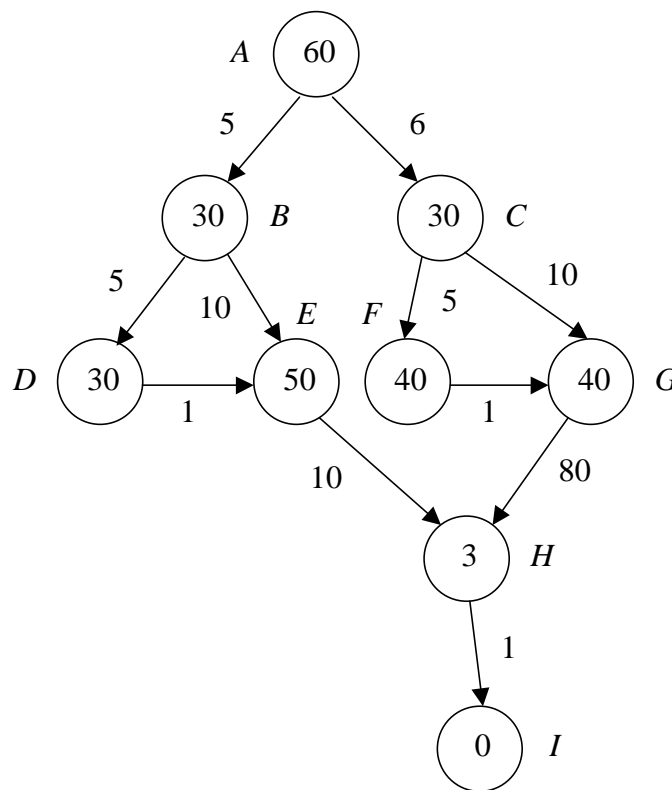
2ª Semana

CURSO 1997-98

DURACIÓN: DOS HORAS

Nota Importante: debe responderse a cada una de las preguntas en hojas distintas.

1. Aplicar el algoritmo A^* al grafo de la figura. El nodo inicial es A y el nodo meta I . Cada arco lleva asociado su coste y en cada nodo aparece la estimación de la menor distancia desde ese nodo a la meta. Dibujar en cada etapa del algoritmo el subgrafo parcial creado, el árbol parcial de costes mínimos desde la raíz al resto de nodos generados y la situación de las listas ABIERTA y CERRADA.



2. Representar mediante:

a) una red de Shapiro

b) un grafo de Sowa

la siguiente frase:

“La estrategia presupone que el mercado aconseja que un valor está alcanzando una categoría”

3. Metarreglas: ¿Que tipo de conocimiento representa?. Describa su utilidad, ponga un ejemplo y analice su función en el control del razonamiento. Analice las ventajas y desventajas de este método frente al resto de los mecanismos de control del razonamiento.